



1. Product Name

Talking Cube by ROMPA®

2. Product Code

18870

3. Colour

Colours may vary

4. Brief Description

An essential component of the Wi Fi system. Can change bubble tube, panel and fibre optic colours. No PC or programming required. 'Talks' – audible and visual! Easily personalised with your own recordings.

5. Contents

1	x	Talking Cube
1	x	Transmitter module to fit inside Talking Cube (with PP3 9v battery)
1	x	control box (receiver; white unit; may be found inside the cube)
1	x	power supply

6. Snoezelen® Stimulations

- Sight
- Sound

7. Best Use

Use indoors with Wi Fi responsive products.

8. Compatible ROMPA® Products

ROMPA® offers a large range of Wi Fi responsive products - the range is continually growing – please see our catalogue and website – www.rompa.com. Some compatible products include:

Sensory Magic™

19771 Midi Bubble Tube

19772-5 Maxi Bubble Tube

19777-80 Aquatic Bubble Tube

19776 Giant Maxi Bubble Tube

19767-770 Ball-Bubble Tube

19210 Light Source

19214 Colour Changing Panel

19209 Colour Match Panel

18523 Bubble Wall Panel

19603 Catherine Wheel Panel

18537 Interactive Fibre Optic Fountain Panel

18544 Fireworks Panel

20132 Snow Panel

19723 Light Diffraction Totem

20566 Infinity & Beyond

20287 Wi Fi Starry Sky Panel

Simple switches e.g. 19966 Soft Koosh Switch

9. Starting Up

- Connect the power supply to the white control box.
- Plug in at a mains wall socket. Turn the control box ON – press down the volume knob until you hear a click.
- Turn ON the switch in the Cube itself. It is switched ON when the switch shows red.
- Throw the Talking Cube. The recording of the uppermost side will be activated.

10. Detailed Description

An essential component of the Wi Fi system. Can change bubble tube, panel and fibre optic colours. No PC or programming required. 'Talks' – audible and visual! Easily personalised with your own recordings.

This wireless talking soft play cube has endless educational applications. The cube has six brightly coloured sides each with a transparent pocket into which you can add your own pictures, symbols and/or photographs. Each cube face can be easily programmed with your own pre-recorded message with your voice! To promote colour recognition, simply roll the cube and listen as the name of the uppermost colour is heard. Make the cube land on the colour blue and be rewarded with the sound "blue!" throw a green and hear the word "green!" and so on. Ideal for developing the understanding of cause and effect, colour recognition, picture recognition, developing listening and motor skills ... the possibilities are endless. Includes cube, speaker and 9V battery.

RECORDING

1. Connect the round tip of the power supply to the round socket at the top of the white control box.
2. Plug in at a mains wall socket. Turn the control box ON – press down the volume knob until you hear a click (press it again to turn it OFF).



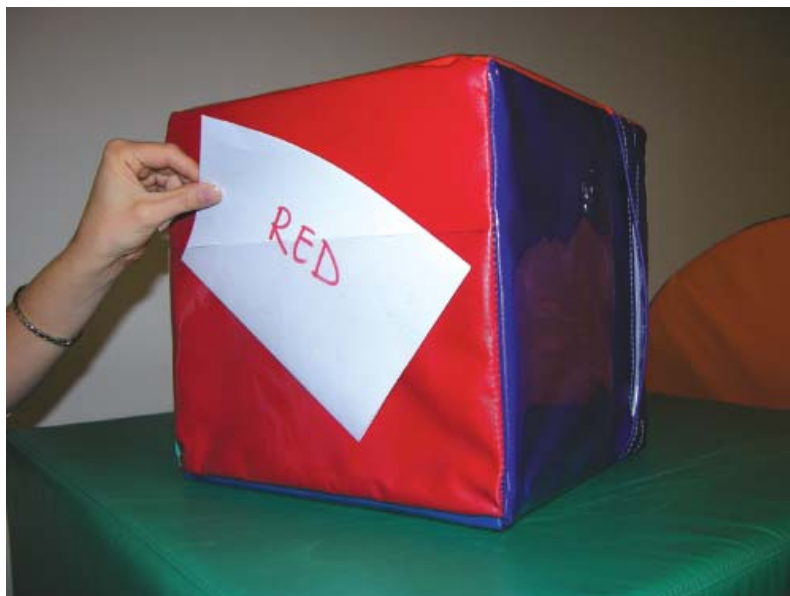
3. Make sure the switch on the cube itself is ON. It is switched ON when the switch shows RED. The Talking Cube is supplied with a pre-recorded message on each side. To change this recording, place the cube so that the side you wish to associate a message to is facing upwards.
4. Wait for the pre-recorded message to play before making your recording.
5. The control box should be approximately 30cm away from you, although this distance need not be precise as the recording volume will automatically adjust to account for the volume of your voice.
6. When you are ready to record, press the red record button (labelled 'Record') and wait for the red light. Start talking immediately after the red light comes on. Release at the end of recording.
7. You have a maximum of three seconds recording time for each side of the cube. Should your message exceed three seconds, the recording will simply stop – it will not run over to the recording time of another side.
8. The red light above the record button indicates that the unit is recording.
9. The cube will immediately play back your recording. Proceed with the recordings for the other sides or re-record your message as required.

RECORDING TIPS

- Start talking immediately after the red light comes on. A delay at the start of recording will result in a delay in the cube 'talking' when it settles after being thrown
- If you don't like your recording, start again – you can re-record the message as often as you need to
- Record in a quiet environment and avoid background noise – e.g. turn off the TV/radio, use a quiet room, close the window etc

RECORDING SUGGESTIONS

- COLOURS: corresponding to colour of the side



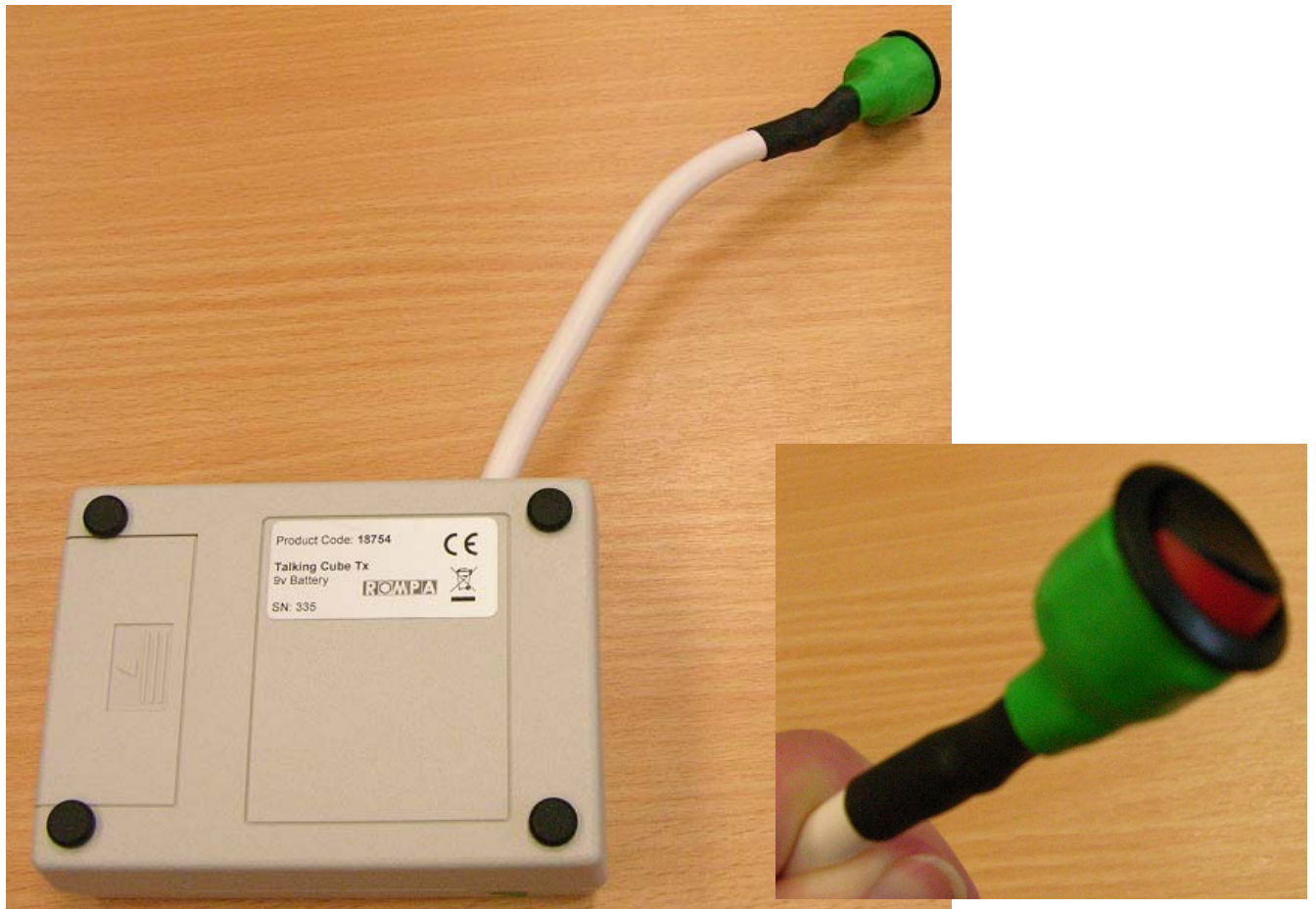
- NAMES: the names of the people you are using the cube with for turn-taking
- ACTIVITIES/EXERCISES: jump, blink, hop, kneel etc

- NUMBERS: for early maths activities
- ANIMALS: record corresponding sounds or the spoken name of the animal
- LETTERS: for spelling games
- Record in different languages for modern language practice

ACTIVITY SUGGESTIONS

1. Vary activities by using the transparent pockets on the sides to hold images, photographs, words etc (not included). Place any paper/card inside with care so as not to put strain on the transparent pockets. This are likley to become damaged if not handled with appropriate care.
2. The colours of the cube correspond with colours typically found on parachutes. Co-ordinate activities using such products simultaneously.

Remove battery after use



TALKING CUBE AS PART OF WI FI

In conjunction with compatible ROMPA® Wi Fi products, the Talking Cube can be used as a switch. Not only will the cube tell you the colour on the uppermost face of the Cube (or play your recorded message), it will also change the colour of the Wall Panel displays, Milky Way Carpets, Star Cloths, bubble tubes and fibre optics around you to the colour of the uppermost face.

11. Safety

- Always supervise the use of this product.
- Clear a suitable space. Do not throw at people or objects.
- The power supply is for indoor use only.

12. Technical Specification

Battery life:

Continuous use (24hrs/day) approximately 4 days

Normal use (6hrs/day) approx 16 days.

In Sleep mode approx 20 days. The Talking Cube goes into sleep mode if not used for 10 seconds.

Cube: PVC: colours may vary but typically orange, yellow, green, purple, blue, red

30cm x 30cm x 30cm

Weight: approximately 1.6kg

Power supply (black plug):

Linear

PRI: 230V~50Hz (110V available)

SEC: 12V 300mA

Double isolated: IP40

For indoor use only

Hard-wired cable

Control box (Receiver):

Input: 12V DC 3.6W max

Receiver module compliant to ETSI 300-220

Speaker is integral to the above (not a separate component)

Weight: 270g

Transmitter (grey box inside the cube):

9V DC 0.1W

PP3 battery

Works up to a distance of 100m from the receiver, including through obstacles

Transmitter module compliant to ETSI 300-220

13. Installation

1. Connect the round tip of the power supply to the round socket at the top of the white control box.
2. Plug in at a mains wall socket. Turn the control box ON – press down the volume knob until you hear a click (press it again to turn it OFF). A light on the receiver box indicates whether the power switch is turned ON/OFF. Make sure this is ON before use.
3. Turn ON the switch in the Cube itself. It is switched ON when the switch shows red.
4. Throw the Talking Cube. The recording of the uppermost side will be activated.
5. Adjust the volume as required. There is a Volume dial on the top of the control box. This is labelled 'Volume'.
6. Make sure the ON/OFF switch is set to ON (see point 10 below).
7. The transmitter in the Talking Cube goes to sleep after approximately one minute to help preserve the battery.
8. It does not matter if a person stands between the transmitter and the receiver – these should work through obstacles.
9. From October 2008, an ON/OFF switch can be located by undoing the zip a small amount. Make sure that all ON/OFF switches of the product are switched OFF after use. The light on the receiver will go out when OFF.

14. Care and Maintenance

1. Change the 9V battery inside the cube as required. Rechargeable batteries may be used. Remove battery from the unit before recharging. Gently lift the PVC flap around three sides of the cube to expose the zip. Open the zip. A slit will be visible in the foam inside the cube. Reach into the slit and pull out the grey box. Turn the box over and slide the battery compartment lid off – an arrow indicates which way to remove this.



Remove the exhausted battery and replace with a new battery of the same specification. Do not attempt to access the interior of this box. Push the grey box back into the Talking Cube and close the zip. ***Make sure the grey box is put back in the correct way round – coloured stickers indicate the correct orientation.***



Carefully put the flap back over the zip.

2. To clean the PVC: Wipe off accidental marks/liquids using a mild detergent and a damp cloth, avoiding excessive amounts of water. Do not use cleaners with abrasives in them or solvent-based cleaners such as trichloroethane or carbon tetrachloride. Liquid detergents used to wash cups/plates etc. are ideal. Do not steam clean. Vinyl will crack, tear and “rub off” if subjected to sharp objects or continual rubbing by hard objects. Avoid shoes, buckles or sharp/hard objects.
3. Organise a regular cleaning schedule
4. Do not immerse in water.
5. Use in dry environments.
6. Remove the battery if the product will be out of use for long periods.
7. Do not fix the control box to the wall – it is recommended that this be kept as a portable device rather than fixed down. If it is absolutely essential to attach it to a wall, mirror brackets should be used so it can be removed later if required.

Always remove the battery after use to preserve battery life

15. Troubleshooting

In the unlikely event of product failure, please check the following:

*Problem: **No sound***

1. Does the volume need adjusting?
2. Does the battery need replacing?
3. Is the power supply correctly connected to the control box?
4. Is the power supply plugged in at the wall?
5. Is the power supply switched on at the wall?
6. If you took the transmitter out the cube, did you remember to put it back again?
7. Is the small grey box inside the Cube fitted *squarely* inside the cube? Make sure it is not at an angle. If in any doubt, take out the grey box and make sure it works correctly by testing it on a flat table or floor. Make sure the grey box has been put inside the correct way round i.e. each labelled side next to the correct colour of the cube.
8. Switch off for 30 seconds minimum and then start up again. This will allow the product to reset itself.



1. Produit

Cube Parlant de ROMPA®

2. Code

18870

3. Couleur

Les couleurs peuvent varier

4. Brève Description

Un composant essentiel du système Wifi Supa Sensorielle. Peut changer les couleurs de la colonne à bulles, du panneau et des fibres optiques. Ne nécessite pas d'ordinateurs ni de programmes. Il parle' – son et visuel! Personnalisé facilement avec vos propres enregistrements.

5. Contenu

1	x	Cube Parlant
1	x	Transmetteur pour l'intérieur du Cube Parlant (avec une pile PP3 9v)
1	x	Boîte de contrôle (récepteur – boîte blanche)
1	x	Boîte d'alimentation

6. Stimulations Snoezelen®

- Vue
- Ouïe

7. Usage

Pour l'usage à l'intérieur avec les produits qui répondent aux contrôleurs ROMPA® Wi Fi.

8. Produits Compatibles de ROMPA®

ROMPA® offre une grande gamme de produits Wi Fi - voir www.nenko.fr ou www.nenko.be pour plus de renseignements. Les produits compatibles comprennent:

Sensory Magic™ (Touch Screen Sensoriel)

19771 Colonne à Bulles Midi

19772-5 Colonne à Bulles Maxi

19777-80 Colonne à Bulles Aquatiques

19776 Géant Colonne à Bulles Maxi

19767-770 Maxi Colonne à Balles

19210 Source Lumineuse

19214 Panneau de couleurs changeantes

19209 Panneau couleurs composants

18523 Mur de Bulles

19603 Panneau Roue à Feu

18537 Panneau Fontaine de Fibres Optiques

18544 Panneau de feux d'artifice

20132 Panneau de Neige

19723 Totem avec lumière de diffraction

20566 Panneau Au-delà de l'infini

20287 Panneau d'étoiles Wi Fi

Contacteurs simples ex. 19966 Contacteur Koosh Doux

9. Fonctionnement

- Connectez la boîte d'alimentation à la boîte de contrôle blanche.
- Branchez et allumez la boîte de contrôle – appuyez sur le cadran Volume jusqu'au moment où vous entendez un 'déclat'.
- Allumez le Cube. Une fois allumé, le bouton est rouge.
- Lancez le Cube. Dès qu'il tombe par terre, on entendra l'enregistrement de la face plus haute.

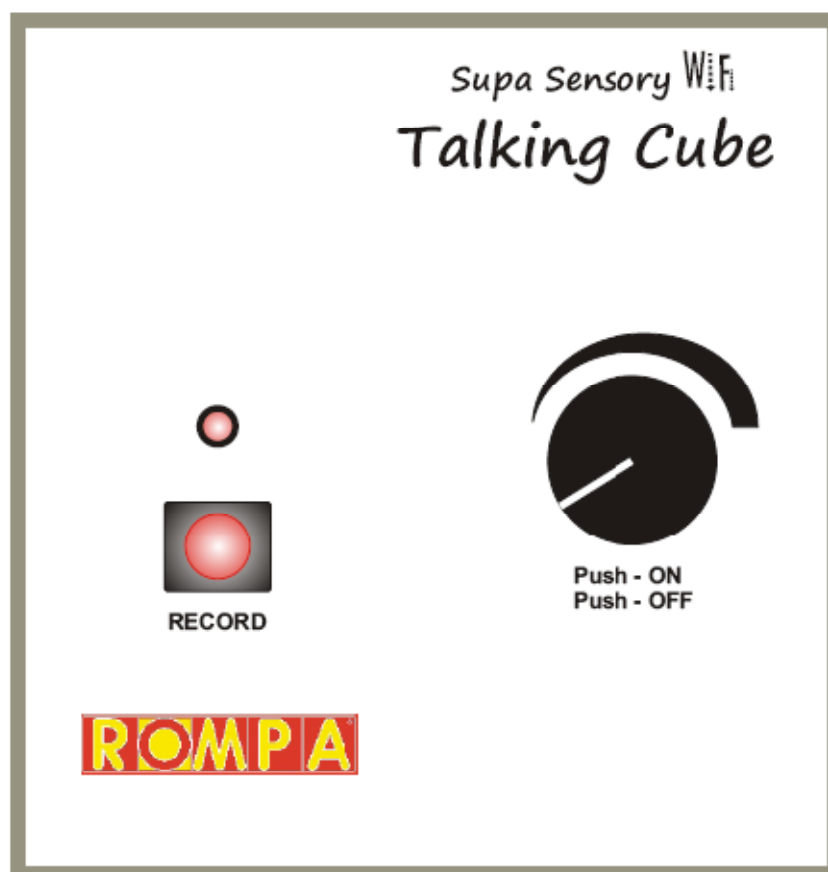
10. Description

Un composant essentiel du système Wifi Supa Sensorielle. Peut changer les couleurs de la colonne à bulles, du panneau et des fibres optiques. Ne nécessite pas d'ordinateurs ni de programmes. Il parle – son et visuel! Personnalisé facilement avec vos propres enregistrements.

Ce cube en mousse sans fils a des applications éducatives sans fin. Le cube a six côtés brillamment colorés chacun avec une poche transparente dans laquelle vous pouvez ajouter vos propres images, symboles et/ou photos. Chaque face du cube peut être facilement programmée avec votre propre message préenregistré avec votre voix ! Pour favoriser l'identification de couleur, roulez simplement le cube et écoutez le nom de la couleur la plus élevée. Lancez le cube sur la couleur bleue et soyez récompensé en entendant "bleu"! Lancez sur le vert et entendez le mot "vert" et ainsi de suite. Idéal pour développer la compréhension de la cause et l'effet, l'identification de couleur, l'identification d'image, écoute se développante et les habiletés motrices... les possibilités sont sans fin. Compatible avec la source lumineuse de Rompa, le contacteur interactif, la colonne à bulles Arc-en-ciel de Rompa, le Panneau couleurs composants et le Panneau de couleurs changeantes. Aussi compatible avec les Colonnes à bulles Maxi. Inclut le cube, les haut-parleurs et la batterie 9V.

ENREGISTREMENT

1. Connectez la prise ronde de la boîte d'alimentation à la prise femelle au-dessus de la blanche boîte de contrôle.
2. Branchez et allumez – appuyez sur le cadran Volume jusqu'au moment où vous entendez un 'déclat' (appuyez de nouveau pour l'éteindre).



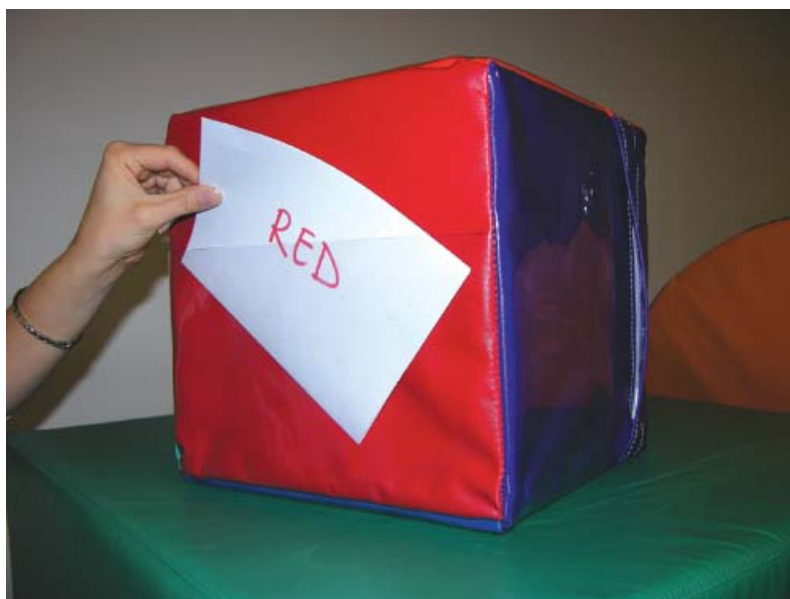
3. Vérifiez que le bouton ON/OFF du Cube soit dans la position ON. Si le bouton soit ROUGE, le Cube est allumé. Nous avons déjà enregistré le message de votre Cube Parlant. Pour changer cet enregistrement, positionnez le Cube pour que le côté voulu pour le message soit en dessus.
4. Attendez tandis que le message déjà enregistré s'active avant de faire votre nouvel enregistrement.
5. Mettez la boîte de contrôle environ 30cm devant vous. La distance n'importe tellement parce que le volume de l'enregistrement se règle automatiquement au volume de votre voix.
6. Prêt? Appuyez sur le bouton rouge (avec l'étiquette 'Record') et attendez que la lumière rouge s'allume. Parlez immédiatement après l'allumage de la lumière rouge. Cessez d'appuyer à la fin de votre enregistrement.
7. On a un maximum de trois secondes d'enregistrement pour chaque côté du Cube. Si votre enregistrement dépasse trois secondes, l'enregistrement s'arrête. Il ne continuera pas sur un autre côté.
8. La lumière rouge au-dessus du bouton d'enregistrement indique que le message s'enregistre.
9. Le Cube émettra immédiatement votre enregistrement. Continuez avec l'enregistrement des messages pour les autres côtés du Cube.

CONSEILS POUR L'ENREGISTREMENT

- Commencez parler immédiatement après l'allumage de la lumière rouge. Si on hésite, le message s'entendra après une pause
- Si vous n'aimez pas votre message, commencez de nouveau – on peut enregistrer votre message de nouveau sans limite
- Enregistrez votre message dans une ambiance tranquille – éteignez la radio, fermez la fenêtre etc.

SUGGESTIONS

- COULEURS: selon la couleur du côté



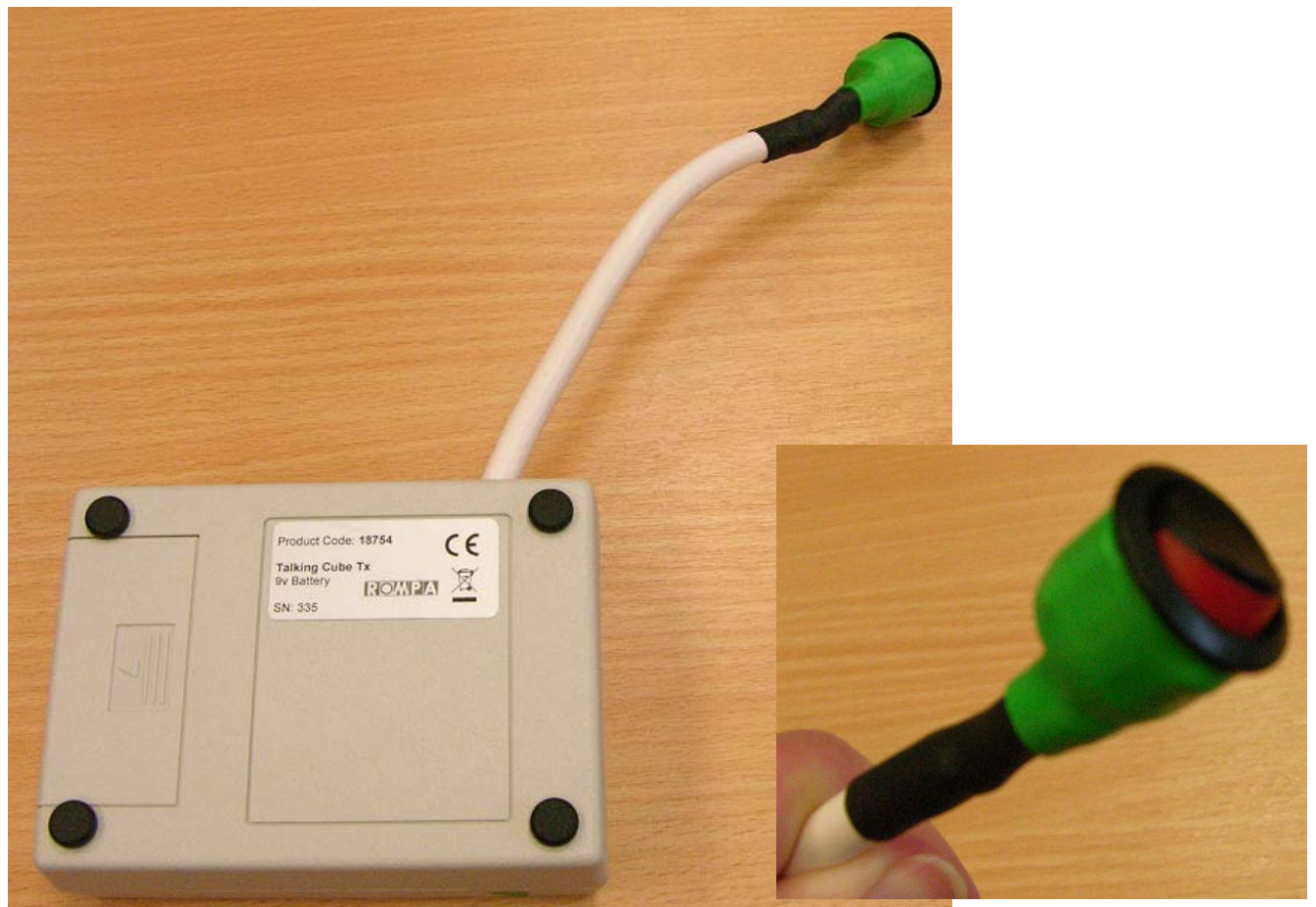
- PRÉNOMS: les prénoms des usagers
- ACTIVITÉS/EXERCICES: sauter, cligner des yeux etc.
- NUMÉROS: pour les mathématiques
- ANIMAUX: les sons ou les noms des animaux
- LETTRES: pour des jeux d'orthographe

Enregistrez les mots aux langues étrangères

SUGGESTIONS POUR LES ACTIVITÉS

1. Variez les activités en vous servant des poches transparentes aux côtés. Ces poches peuvent contenir des images, des photos, des mots écrits (ces ne sont pas compris). Mettez du papier/de la carte dedans avec soin, pour ne pas endommager les poches. Prenez soin de ne pas déchirer la poche.
2. Les couleurs du cube correspondent aux couleurs des parachutes typiques. Servez-vous du cube et des parachutes à la fois.

Enlevez la pile après usage



LE CUBE PARLANT ET WI FI

Conjointement avec des produits convenables de ROMPA®, on peut se servir du Cube Parlant comme contacteur. Le Cube 'parle' et il change la couleur des panneaux, des Tapis Voie Lactée, des Tissus avec Fibres Optiques, des colonnes à bulles et les fibres optiques selon la couleur du côté en dessus du Cube. Contactez nous pour des renseignements.

11. Sûreté

- Il faut toujours surveiller l'usage de ce produit.
- Servez-vous de ce produit dans un lieu sans obstacles. Ne pas jeter le Cube vers des objets ou des personnes.
- La boîte d'alimentation est pour l'usage à l'intérieur seulement.

12. Caractéristiques Techniques

Pile:

Avec l'usage continue (24 heures chaque jour) la pile dura environ 4 jours

Avec l'usage normale (6 heures chaque jour) la pile dura environ 16 jours

Si le produit s'éteint automatiquement de façon temporaire, elle dura environ 20 jours. automatiquement et temporairement après 10 secondes pour aider à conserver la pile.

Cube:

Vinyle: les couleurs peuvent varier mais sont typiquement orange, jaune, vert, violet, bleu, rouge

30cm x 30cm x 30cm

Poids: environ 1,6 kg

Boîte d'alimentation (prise noir):

Linear

PRI: 230V~50Hz (110V est disponible)

SEC: 12V 300mA

Double isolé: IP40

Pour l'usage à l'intérieur seulement

Câblé

Boîte de Contrôle (récepteur):

Alimentation: 12V DC 3.6W max

Récepteur conforme à ETSI 300-220

Le haut parleur est intégré (il n'est pas une partie distincte)

Poids: 270g

Transmetteur (boîte grise dans le Cube):

9V DC 0.1W

pile PP3

Fonctionne même à une distance de 100m du récepteur, à travers des obstacles

Le transmetteur conforme à ETSI 300-220

13. Installation

1. Connectez le bout rond de la boîte d'alimentation à la prise femelle au dessus de la blanche boîte de contrôle.
2. Branchez et allumez la boîte de contrôle – appuyez sur le cadran Volume jusqu'au moment ou vous entendez un 'déclat' (appuyez de nouveau pour l'éteindre).
3. Une lumière sur la boîte réceptrice indique l'alimentation. Vérifiez qu'il y a de l'alimentation.
4. Allumez le Cube. Une fois allumé, le bouton est rouge.
5. Jetez le Cube Parlant pour activer l'enregistrement associé avec le côté du Cube en dessus.
6. Réglez le volume selon besoin. Le cadran de volume se trouve en dessus de la boîte de contrôle (voir l'étiquette 'Volume').
7. Vérifiez que le bouton pour allumer est ON (voir au-dessous).
8. Le transmetteur du Cube Parlant s'éteint automatiquement et temporairement après une minute pour aider à conserver la pile.
9. Il n'importe si une personne se met entre le transmetteur et le récepteur – ils fonctionnent à travers des obstacles.
10. Dès Octobre 2008, on peut trouver un bouton ON/OFF dans le Cube. Defaites la fermeture éclair un tout petit peu. Vérifiez que le produit soit éteint après l'usage.

14. Soin et Entretien

1. Changez la pile 9V du Cube selon besoin. Doucement ouvrez le rabat du Cube pour accéder à la fermeture éclair. Ouvrez la fermeture éclair. On verra une fente dans la mousse dans le Cube. Passez la main dans la fente et tirez la boîte grise. Renversez la boîte et détachez le couvercle du compartiment de piles – une flèche indique comment détacher le couvercle.



Enlevez la pile use et la remplacez. Servez-vous d'une pile neuve avec les mêmes caractéristiques techniques. Ne pas essayer d'accéder à l'intérieur de cette boîte. Mettez la boîte grise dans le Cube (**observant les couleurs indiquées**) et fermez la fermeture éclair.



Remplacez le rabat avec soin.

2. Pour nettoyer le vinyle : Essayez des taches en vous servant d'un chiffon humecté et un produit de nettoyage doux. Ne pas se servir de beaucoup de l'eau. Evitez des détachants abrasifs ou des solvants comme trichloroethane ou carbone tétrachlorure. On peut se servir d'un produit pour la vaisselle. Ne pas nettoyer à vapeur. Evitez les chaussures, les boucles et les objets pointus et tranchants. Ne pas frotter les objets contre le tissu, surtout le vinyle. Sinon le tissu fêlera, se déchira et la surface s'usera.
3. Organisez un program de nettoyage.
4. Ne pas immerger dans l'eau.
5. Pour l'usage au sec.
6. Enlevez la pile si le produit sera hors d'usage pendant longtemps.
7. Ne pas attacher la boîte de contrôle au mur. Nous recommandons que ceci reste un appareil portatif. S'il soit absolument nécessaire que la boîte soit attachée au mur, servez-vous des fixations qui permettent le détache de la boîte plus tard.

Il faut toujours enlever la pile après l'usage pour conserver la pile

15. En cas de problèmes

En cas peu probable de panne, vérifiez :

Problème: il n'y a pas de son

1. Le réglage du volume
2. La pile – est-elle utilisée ?
3. La boîte d'alimentation – est-elle bien connectée à la boîte de contrôle ?
4. La boîte d'alimentation – est-elle branchée ?
5. Le transmetteur – est-il dans le Cube?
6. La petite boîte grise dans le cube – est-il positionné carrément ? il ne devrait pas être en biais. En cas de doute, enlevez la boîte grise et essayez son fonctionnement – marche-t-il bien sur une surface plate ?
7. Eteignez pendant un minimum de 30 secondes et puis allumez de nouveau. De cette façon, on permet le réglage automatique du produit. .



1. Nome do Produto

Cubo Falante da ROMPA®

2. Código do Produto

18870

3. Cor

As cores podem variar

4. Descrição Breve

Este cubo macio, falante e sem fios para brincar tem aplicações educacionais infinitas. O cubo tem seis lados brilhantemente coloridos com uma bolsa transparente, na qual poderá colocar as suas próprias imagens, símbolos e/ou fotografias. Cada lado do cubo pode ser facilmente programado com mensagens pré gravadas e com a sua própria voz!

5. Conteúdo

- 1 x Cubo Falante
- 1 x Módulo transmissor para colocar dentro do Cubo Falante (pilha PP3 9v incluída)
- 1 x Caixa de controlo (receptor; aparelho branco; pode encontrar-se dentro do Cubo)
- 1 x Fonte de alimentação

6. Estimulação Snoezelen®

- Visão
- Som

7. Melhor Utilização

Utilize apenas no interior com produtos que respondam a WiFi.

8. Compatibilidade com Produtos ROMPA®

A Rompa disponibiliza uma vasta gama de produtos WiFi – esta gama está a crescer continuamente – consulte o catálogo Rompa ou visite www.rompa.com. Alguns dos produtos compatíveis incluem:

Magia Sensorial (Sensory Magic™)

19771 Coluna de água midi

19772-5 Coluna de água maxi

19777-80 Coluna de água aquática

19776 Coluna de água gigante maxi

19767-770 Coluna de água bolinhas

19210 Fonte de luz

19214 Painel mudança de cores

19209 Painel combinação de cores

18523 Parede de bolhas

19603 Painel roda iluminada

18537 Painel interativo “A Fonte”

18544 Painel fogo-de-artifício

20132 Painel de neve

19723 Totem de difração de luz

20565 e 20566 Painel infinito

20287 Painel céu estrelado

Switches simples, ex: 19966 switch koosh macio

9. Começar

- Ligue o cabo da fonte de alimentação na respectiva ligação da caixa de controlo branca.
- Ligue a fonte de alimentação à corrente. Ligue a caixa de controlo – pressione o botão de volume até ouvir um clique.
- Verifique se o interruptor no próprio cubo está ligado. Está ligado quando o interruptor mostra a cor vermelha.
- Atire o Cubo Falante. A gravação da face que ficar virada para cima será activada.

10. Descrição Detalhada

Este cubo macio, falante e sem fios para brincar tem aplicações educacionais infinitas. O cubo tem seis lados brilhantemente coloridos com uma bolsa transparente, na qual poderá colocar as suas próprias imagens, símbolos e/ou fotografias. Cada lado do cubo pode ser facilmente programado com mensagens pré gravadas e com a sua própria voz! Para desenvolver o reconhecimento das cores, basta apenas rolar o cubo e ouvir o nome da cor que ficou com o lado virado para cima. Faz com que o cubo pare na cor azul e será recompensado com o som “azul”!, se parar na cor verde irá ouvir “verde”! e nos outros lados restantes acontece o mesmo. Ideal para desenvolver a compreensão da causa e efeito, reconhecimento das cores, reconhecimento de imagens, desenvolvimento da audição e capacidades motoras... as possibilidades são infinitas.

O cubo também funciona como switch para a Fonte de Luz Rompa, Painel Combinação de Cores, Colunas de Água Rompa e Painel Mudança de Cores. O cor que fique para cima ao atirar o cubo será a cor que acenderá nestes equipamentos.

Inclui cubo, altifalante e pilha 9V.

Gravação

1. Ligue o cabo da fonte de alimentação na respectiva ligação da caixa de controlo branca.
2. Ligue a fonte de alimentação à corrente. Ligue a caixa de controlo – pressione o botão de volume até ouvir um clique (pressione novamente para desligar).



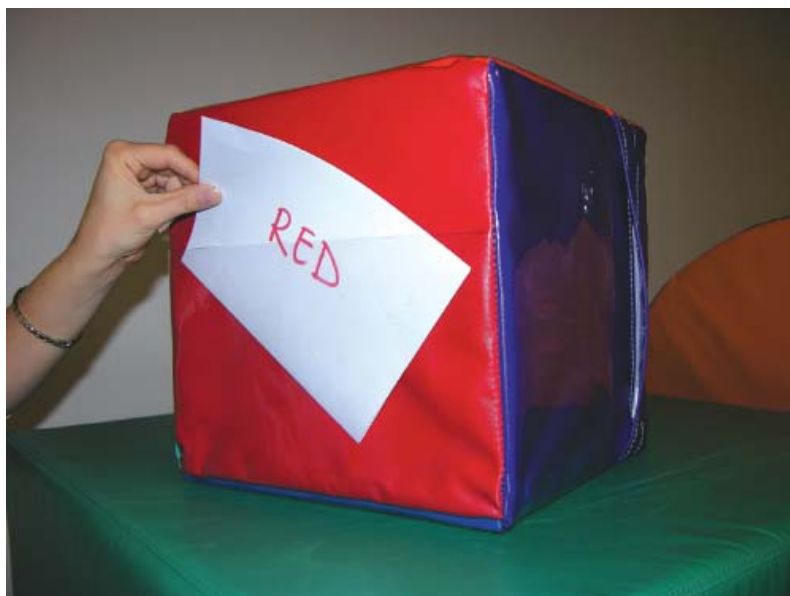
3. Verifique se o interruptor no próprio cubo está ligado. Está ligado quando o interruptor mostra a cor vermelha. O Cubo Falante é fornecido com uma mensagem em cada um dos lados. Para mudar esta gravação, coloque o cubo com a face a que pretende associar a mensagem virada para cima.
4. espere que a mensagem pré gravada seja reproduzida antes de fazer a gravação.
5. A caixa de controlo deve estar colocada aproximadamente a 30 cm de si, embora a distancia de gravação não necessite de ser precisa, o volume de gravação irá ajustar-se automaticamente ao volume da sua voz.
6. quando estiver pronto para gravar, pressione o botão de gravação vermelho (com a etiqueta 'record') e espere pela luz vermelha. Comece a falar imediatamente a seguir à luz vermelha ficar acesa. Liberte o botão no fim da gravação.
7. Tem um máximo de três segundos de gravação em cada um dos lados do cubo. Se a sua mensagem ultrapassar os três segundos, a gravação simplesmente pára, não irá gravar sobre o tempo de gravação de outra face do cubo.
8. A luz vermelha por cima do botão de gravação indica que o aparelho está a gravar.
9. O Cubo vai automaticamente reproduzir a sua mensagem. Proceda da mesma forma com cada uma das restantes faces do cubo ou grave uma nova mensagem.

Dicas de gravação

- Comece a falar imediatamente a seguir à luz vermelha acender. Um atraso no início da gravação vai corresponder a um atraso na reprodução quando atirar o cubo e este ficar com uma face voltada para cima.
- Se não gostar da sua gravação, comece de novo – pode voltar a gravar a mensagem as vezes que necessitar
- Faça a gravação num ambiente sossegado para evitar ruídos de fundo – ex: desligue a televisão/rádio, utilize um compartimento sem ruído, feche as janelas, etc

Sugestões de gravação

- CORES: correspondentes à cor de cada uma das faces



- NOMES: os nomes das pessoas que estão a utilizar o cubo

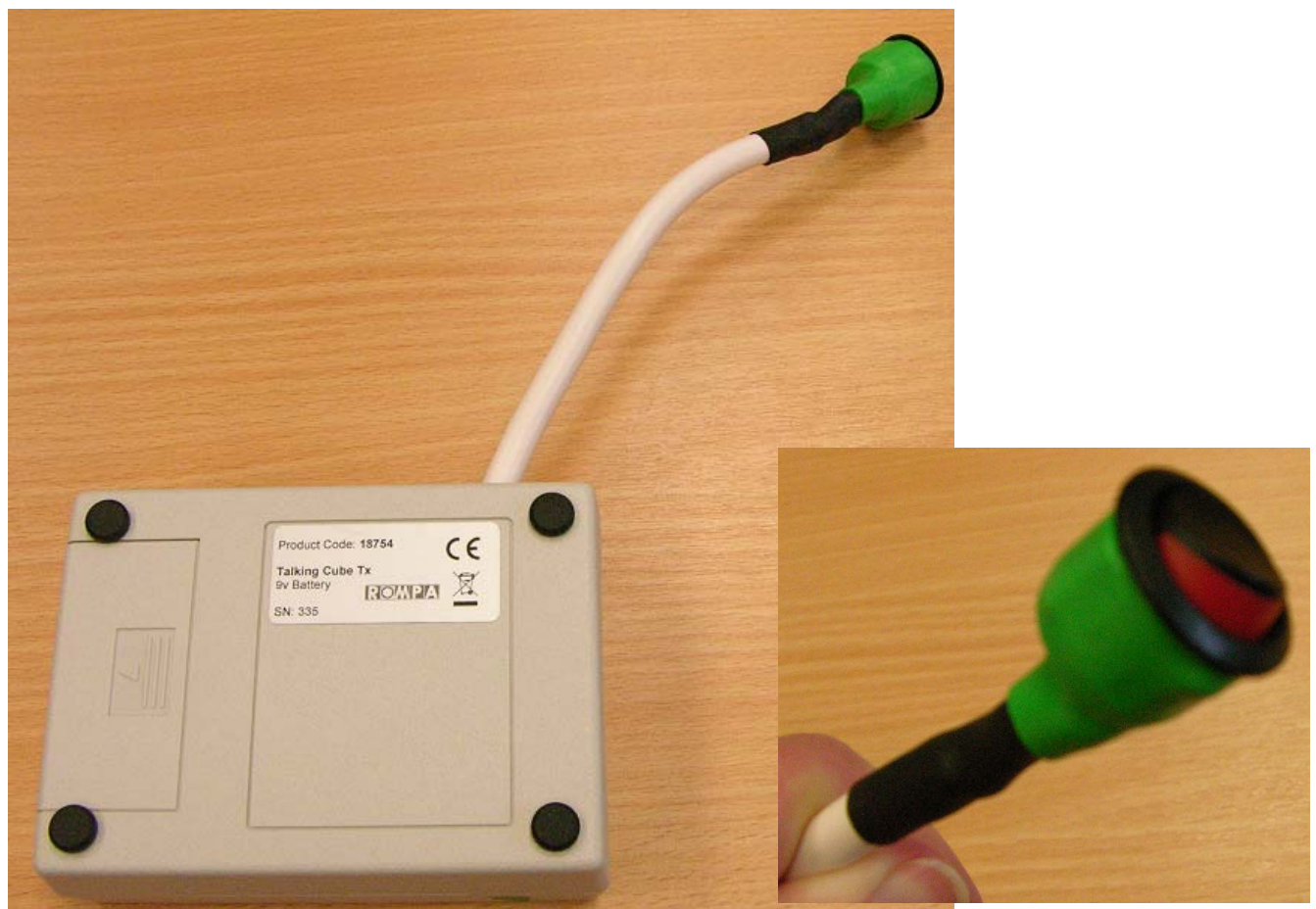
- ACTIVIDADES / EXERCÍCIOS: saltar, piscar o olho, dançar, ajoelhar, etc.
- NÚMEROS: para actividades matemáticas simples
- ANIMAIS: grave sons ou nomes dos animais correspondentes
- LETRAS: para jogos de soletrar

Grave em diferentes línguas para praticar linguagem moderna

Sugestão de actividades

1. Varie as actividades, utilizando as bolsas transparentes em cada um dos lados para colocar imagens, fotografias, palavras, etc. (não incluído). Coloque qualquer papel ou cartão nas bolsas com cuidado para que não fiquem vincadas. É possível que as bolsas se danifiquem se não forem manuseadas com cuidado.
2. As cores do cubo são correspondentes às cores normalmente utilizadas no pára-quedas. Coordene actividades utilizando esse produto em simultâneo.

Remover a pilha após utilização



Cubo Falante como parte do sistema Wi Fi

Em conjunto com produtos compatíveis Rompa, o Cubo Falante pode ser utilizado como um interruptor. Não só dirá a cor da face que fica virada para cima (ou reproduzir outra mensagem que tenha gravado) mas também irá mudar a cor Painel Interactivo, Tapete Via Láctea, Roupa Estrelar, Colunas de Água e Fibras Ópticas que estejam à sua volta para a cor da face que ficar virada para cima. Contacte a Rompa para mais informações.

11. Segurança

- Supervisione sempre a utilização deste produto.
- Desimpeça o espaço onde vai utilizar o cubo. Não o atire a outras pessoas ou objectos.
- A fonte de alimentação é para uso interno apenas.

12. Especificações Técnicas

Vida útil da pilha

Utilização continua (24 horas por dia) aproximadamente 4 dias

Utilização normal (6 horas por dia) aproximadamente 16 dias

Em modo de suspensão, aproximadamente 20 dias. O Cubo Falante entra em modo de suspensão após 10 seg. sem utilização.

Cubo: PVC: as cores podem variar, mas normalmente são: cor de laranja, amarelo, verde, roxo, azul, vermelho.

30cm x 30cm x 30cm

peso: aproximadamente 1.6Kg

Fonte de alimentação:

Primário: 230V~50Hz

Secundário: 12V 300mA

Isolamento duplo: IP40

Apenas para uso interno

Caixa de controlo (receptor):

Entrada: 12V DC 3.6W máx

Módulo receptor em conformidade com ETSI 300-220

A coluna de som está integrada (não é um elemento separado)

Peso: 270g

Transmissor (caixa cinzenta no interior do cubo):

9V DC 0.1W

Pilha PP3

Funciona até uma distância de 100 metros do receptor, inclusive com obstáculos

Módulo transmissor em conformidade com ETSI 300-220

13. Instalação

1. Ligue o cabo da fonte de alimentação na respectiva ligação da caixa de controlo branca.
2. Ligue a fonte de alimentação à corrente. Ligue a caixa de controlo – pressione o botão de volume até ouvir um clique (pressione novamente para desligar). A luz na caixa receptora indica se o interruptor está ligado ou desligado. Verifique se está ligado antes de começar a utilizar.
3. Ligue o interruptor no próprio cubo. Está ligado quando o interruptor mostra a cor vermelha.
4. Atire o Cubo Falante. A gravação da face que ficar virada para cima será activada.
5. Ajuste o volume como necessário. Existe um controlo de volume na caixa de controlo com a etiqueta Volume.
6. Verifique se o interruptor ON/OFF está na posição ON (ver o ponto 10 abaixo).
7. O transmissor do Cubo Falante desliga-se automaticamente após um minuto sem utilização aproximadamente, para poupar a bateria.
8. Não interessa se uma pessoa se colocar entre o cubo e o receptor - este deve funcionar mesmo através de obstáculos.
9. A partir de Outubro de 2008, o interruptor ON/OFF pode ser localizado abrindo o fecho. Verifique se todos os interruptores ON/OFF do producto estão desligados após a utilização. A luz no receptor irá apagar quando estiver desligado.

14. Cuidado e Manutenção

1. Substitua a pilha de 9V que está dentro do cubo, sempre que necessário. Levante cuidadosamente a cobertura em PVC que circunda o cubo de modo a que o fecho fique exposto. Abra o fecho. Uma fenda ficará visível na espuma dentro do cubo. Ponha a mão na fenda e puxe a caixa cinzenta para fora do cubo. Vire a caixa ao contrário e abra o compartimento da pilha, uma seta indica para que lado abre.



Substitua a pilha gasta por uma nova com as mesmas especificações. Não tente aceder ao interior da caixa. Coloque a caixa cinzenta de novo dentro do cubo e aperte o fecho.



- Puxe a cobertura em PVC na posição original.
2. Para limpar o PVC: limpe marcas ou líquidos accidentais, utilizando detergentes macios e um pano húmido, evite quantidades excessivas de água. Não utilize produtos abrasivos tais como tricloroetano ou tetracloreto de carbono. O detergente líquido de lavar a louça é o ideal. Não lavar com vapor. O vinil irá rachar, rasgar e desfazer-se se for sujeito a objectos pontiagudos ou se estiver constantemente a ser roçado contra objectos duros. Evite utilizar sapatos, cintos ou objectos pontiagudos/duros.
 3. Planeie a limpeza com regularidade.
 4. Não imergir em água.
 5. Utilizar em ambientes secos
 6. Remova a pilha se o produto não for utilizado por períodos longos.

Remova sempre a bateria após a utilização para preservar o seu tempo de vida

15. Resolução de Problemas

Na improvável eventualidade de ocorrer uma falha neste produto, por favor verifique o seguinte:

*Problema: **Não tem som?***

1. O volume necessita de ser ajustado?
2. A pilha necessita ser substituída?
3. A fonte de alimentação está correctamente ligada na caixa de controlo?
4. A fonte de alimentação está ligada à tomada?
5. A tomada tem corrente?
6. Se retirou o transmissor de dentro do cubo, lembrou-se de o voltar a colocar?
7. A caixa cinzenta está colocada dentro do cubo na posição correcta? Verifique que a caixa não está colocada com nenhum tipo de inclinação. Se tiver alguma dúvida, retire-a e faça o teste em cima de uma mesa plana ou no chão.