

Spilleregler for PANNABALL

1. Kampen varer i 3 minutter.
2. Man vinner når man scorer flest mål, eller når man klarer å gjennomføre en kontrollert tunnel - **Panna**. En korrekt utført Panna er når den som har ballen spiller ballen mellom motstanderens bein og er førstemann til å berøre ballen på motsatt side.

Ballen må ikke berøre vantet i forbindelsen med en tunnel - hverken før eller etter panna'en utføres. Spilles ballen mellom motstanderens bein og kommer bort i vantet, fortsetter spillet uansett hvem som er først på ballen etterpå. En Panna kan utføres både forfra og bakfra.

Spilles ballen mellom motstanderens bein og motstanderen er først på ballen, fortsetter spillet.

Om det blir dømt en riktig utført Panna, slutter kampen, og vinneren er den som har laget Panna'en - uansett stillingen. En takling kan aldri vurderes som en korrekt Panna.

3. Man taper hvis man
Sparker ballen direkte over vantet eller hvis man får to advarsler. Går ballen over nettet, får motstanderen ballen med start fra egen banehalvdel. Den andre spilleren skal være på egen banehalvdel. Spillet stoppes når ballen er ute av spill og settes i gang igjen så snart ballen berøres.
4. Advarsler gis ved:
Alle former for skubbing, spark og urene taklinger, og hvis en spiller kaster seg etter ballen.
5. Ved uavgjort spilles det til neste scoring
Ved likt resultat etter 3 minutter spilles det videre til neste scoring eller Panna. Dommeren setter igang spillet på nytt.

