



SMASHBALL

Smashball er blitt en god, gammel klassiker i mange skolegårder og som mange husker med et snev av nostalgi.

GRUNNLEGGENDE REGLER

Spilleren som server først velger hvilken retning ballen skal slås.

Motspilleren skal slå ballen tilbake i motsatt retning.

Formålet med spillet er å slå smashballen i din retning helt til

hele tauet har snurret seg rundt stolpen.

Alternativ regel: etter at serveren er slått kan ikke serveren slå smashballen på nytt før tauet er snurret 4 ganger rundt stolpen eller at motstanderen har vært borti ballen.

POENG

Spillerne får ett poeng for å snurre hele tauet rundt stolpen i spillerens retning.

FEIL

Hvis en av følgende utilsiktede feil begås, skal spillet avbrytes og smashballen returneres til der den var når feilen ble begått.

Den andre spilleren overtar serveren.

Bevege seg over på motstanderens banehalvdel.

Dobbeltslag: slå ballen mer enn en gang uten at smashballen har snurret minst en gang rundt stolpen eller at motstanderen har vært borti den.

Treffe smashballen med annen kroppsdel enn hendene eller armene.

Holde eller fange smashballen.

Berøre eller ta tak i tauet

VINNER

Spilleren med høyest poengsum etter 7 runder vinner spillet.

