



STIKKBALL/KANONBALL

Stikkball er en populær aktivitet som er enkel å organisere og samtidig skaper den stor aktivitet, blant annet fordi den ikke krever spesielle ferdigheter.

UTSTYR

Kjegler eller benker til avgrensing av spilleområdet.

Softball, gjerne Dragonskinball.

PASSER FOR

Alle



ORGANISERING

Spillerne deles inn i to lag med likt antall spillere.

SPILLET

Formålet med spillet er å eliminere alle motstandernes spillere. Det kan gjøres på to måter:

1. Treffe motstanderen med en ball fra skuldrene og ned
2. Gripe en ball fra en motstander

START

Spillerne tar oppstilling bak sin endelinje. Spillet begynner ved at to til seks baller plasseres langs midtlinjen. På signal fra dommer kan lagene løpe mot senterlinjen og ta ballene. Når ballene er tatt, må denne bringes bak endelinjen før den kan kastes mot motstanderen.

TID OG SEIER

Det laget som først eliminerer motstanderens spillere er vinneren. Hver konkurranse varer i fem minutter. Beste laget av tre omganger er vinneren.

TIME-OUT

Hvert lag har rett til 30 sek. time-out per spill. Under time-out kan bytter foretas.

FEMSEKUNDERS-REGEL

Hindrer uthaling av tid. Når et lag holder alle ballene, må en av ballene kastes innen fem sekunder.

DOMMEREN

Dommeren er suveren når det gjelder alle avgjørelser. Dette gjelder treff, femsekundersregel, og ellers alle situasjoner som måtte oppstå. Det forventes at alle stikkballspillere følger gjeldende regler. Motstanderlaget skal heller ikke sjikaneres eller utsettes for "stygt" språk.

Man takker alltid for kampen.

