

# KLUBBEN *i bevegelse*

## Grunnleggende regler for smashball:

- Spilleren som server først velger hvilken retning ballen skal slås
- Motspilleren skal slå ballen tilbake i motsatt retning
- Formålet med spillet er å slå smashballen i din retning helt til hele tauet har snurret seg rundt stolpen
- Alternativ regel: etter at serveren er slått kan ikke serveren slå smashballen på nytt før tauet er snurret 4 ganger rundt stolpen eller at motstanderen har vært borti ballen

## Poeng:

- Spillerne får ett poeng for å snurre hele tauet rundt stolpen i spillerens retning

## Feil:

- Hvis en av følgende utilsiktede feil begås, skal spillet avbrytes og smashballen returneres til der den var når feilen ble begått. Den andre spilleren overtar serveren
- Bevege seg over på motstanderens banehalvdel
- Dobbeltslag: slå ballen mer enn en gang uten at smashballen har snurret minst en gang rundt stolpen eller at motstanderen har vært borti den
- Treffe smashballen med annen kroppsdelt enn hendene eller armene
- Holde eller fange smashballen
- Berøre eller ta tak i tauet

